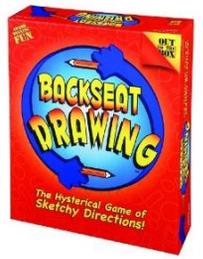


# 백시트 드로잉 게임



- 도구를 바꾼 응용 게임 -

그림 그리기 대신 시트를 이용한 단어 퀴즈!

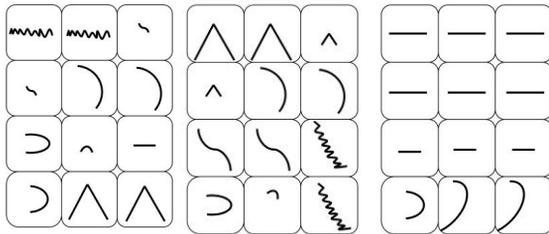
- 게임 목표: 지정된 다양한 선 시트로 그림을 만들어 어떤 단어를 설명하는지 가장 많이 맞추는 팀이 승리!
- 인원: 2-10명
- 연령: 8세 이상
- 시간: 20-30분 이상

## ❖ 게임 도구

OHP 필름, 빈 종이 또는 빈카드

## 게임 시트 만들기

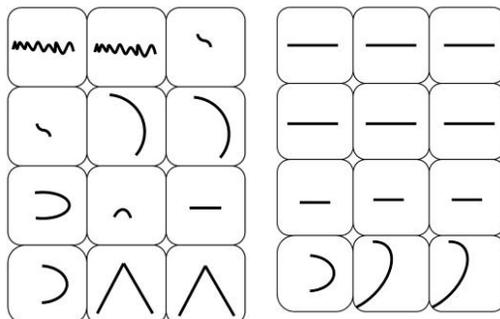
- ① OHP 필름에 가로\*세로 5cm로 정사각형을 만든다.
- ② 각 정사각형에 필요한 선을 그린다.
- ③ 직선, 지그재그, 곡선, 대각선 등 다양한 선과 도형을 그려도 좋다.
- ④ 정사각형 안에 선 그리기가 끝나면 선을 따라 잘라 게임 시트를 준비한다.
- ⑤ 위와 같은 방법으로 같은 게임 시트를 2세트 만든다.



Tip: OHP 필름을 인쇄용으로 사용할 경우 컴퓨터에서 작업 후 바로 프린트가 가능하다.

## ❖ 게임 준비

- ① 플레이어를 두 팀으로 나눈다.
- ② 각 팀에 게임 시트를 1세트씩(36개) 나눠 준다. (첨부 자료 이용)



3장을 검정 테두리 선이 없이 자른다.

- ③ 팀원들 중 설명할 리더1명과 시트로 그림을 완성 할 아티스트 1명을 각각 지정한 다.
- ④ 게임 진행자는 빈 종이를 모든 참여자에게 두 장씩 나눠 주고, 주제에 해당하는 단 어를 적어 내도록 지시한다.

예) 한글 단어: 동물, 과일, 교통수단, 영어 단어: 알파벳 A로 시작하는 단어, Animal, Food, Living Stuff...

**Tip: 참여 아동이 아직 한글을 모르거나 글을 읽을 수 없을 경우는 진행자가 주제에 맞는 단어를 10개 선택하여 직접 적거나 한글 단어 카드 또는 영어단어 카드를 사용하도 록 한다.**

- ⑤ 단어가 적힌 종이는 모아 바구니 또는 상자에 넣는다.

### ❖ 게임 진행 방법

- ① 각 팀의 리더는 가위바위보를 하고 이긴 리더는 상자에서 종이 한 개를 선택한다.



주제: 동물  
선택된 종이의 단어는  
고양이 !

- ② 각 팀의 리더는 단어를 각 팀의 아티스트에게 설명한다.
- ③ 각 팀의 아티스트는 자신의 팀 리더가 설명하는 내용을 듣고 게임 시트를 이용 그림 을 완성한다.

큰 V 두 개를 뒤집어 양쪽으로 놓는 다. 그리고 작은 V 두 개를 그 아래 뒤 집어 양쪽으로 놓는다. 작은 U자 모양 을 작은 V 두 개 사이에 놓고 구불구 불 한 선을 U자 양 옆에 붙여 놓는다. 그리고 U자가 넓게 퍼진 선을 아래 놓는다.

뾰족 한거 두 개를 놓고, 작은 곡선 옆 에 긴 곡선 두 개 붙이기



- ④ 각 팀의 아티스트와 팀원들은 완성된 게임 시트를 보고 어떤 단어인지 맞춘다.
- ⑤ 단어를 먼저 맞춘 팀은 1점을 획득하고 총 7점을 먼저 획득하는 팀이 승리!



### ❖ 본 활동의 장점

- 어휘력 향상에 도움이 된다.
- 창의력을 향상 시킨다.
- 또래와의 상호작용에 도움이 된다.
- 집중력 향상에 도움이 된다.
- 변별 능력 향상에 도움이 된다.

